











# Ozvena zo salaša

Spoza kopca sa ozval čudný zvuk. Kto ho počul? Kde? Tri vytiahnuté kartičky vás zavedú na salaš a do jeho okolia. Na záver môže každý príbehu požičať vlastný zvuk.

**Rozprávačská hra · Vek 5+ · Počet hráčov 2–6**

### Čo budete potrebovať

Deväť vystrihnutých kartičiek. Na každý príbeh treba jednu postavu, jedno miesto a jeden predmet. Vytlačte na papier A4 v mierke 100 %.

## Ako sa hrať

1. Kartičky rozdeľte podľa označenia na tri kôpky: postavy, miesta a predmety. Každú kôpku zvlášť premiešajte.
2. Otočte po jednej kartičke z každej kôpky. Prvý hráč povie, aký zvuk postava začula. Ďalší vysvetlí, prečo sa ozýval práve na vytiahnutom mieste.
3. Nasledujúci hráč príbeh dokončí tak, aby v ňom vystupoval aj predmet. Spoločne napodobnite zvuk z príbehu. Kartičky odložte, vymeňte si úlohy a zahrajte ďalšie dve kolá.

### Skúste aj takto

V materskej škole si jedna skupina potichu vyberie predmet a vymyslí preň zvuk. Druhá skupina háda, čo sa v príbehu ozvalo. Potom kartičku ukážte a nechajte deti vymyslieť koniec.

Hry si môžete bezplatne vytlačiť pre rodinu, svoju triedu alebo skupinu. Ak ich chcete odporučiť ďalším, pošlite odkaz na stránku hry. Na ďalší predaj či zverejnenie súborov si vopred vyžiadajte súhlas vydavateľa.

# Ozvena zo salaša

Vytlačte na papier A4 v mierke 100 %.

